

OEMSOLUTIONS

IMPORT CAO AVEC API INTÉGRÉ DANS VOTRE LOGICIEL

PRODUCT NEWS

FORMATS NATIFS CAO AVEC FONCTIONS SPÉCIALES

CT Kernel_IO de CT CoreTechnologie est le premier modèleur géométrique spécifiquement dédié à l'import de données CAO et permet de bénéficier de la technologie éprouvée du logiciel de conversion 3D_Evolution®. Grâce à une seule interface de programmation, une liste importante de formats natifs devient facile-

ment accessible. CT Kernel_IO permet aussi d'intégrer immédiatement dans votre logiciel des fonctions puissantes telles les corrections avancées, la gestion des assemblages, la triangulation haute précision, l'application metaface ou la simplification automatique des modèles.

READER

«READER» PERFECTIONNÉ POUR TOUS LES FORMATS CAO

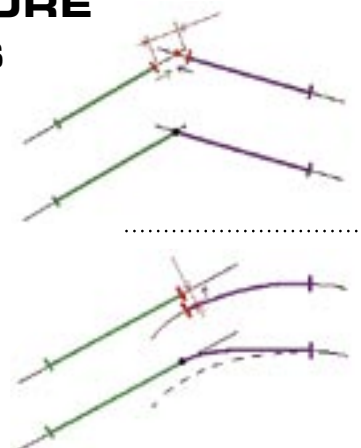
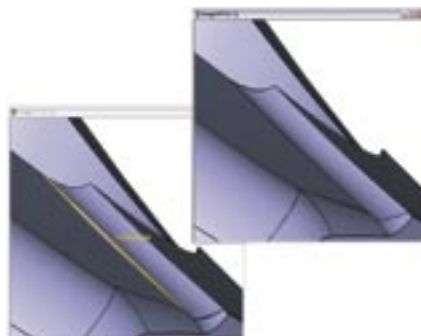
Conversion Engine, module de base de 3D_Evolution®, est l'outil idéal pour la conversion automatique des assemblages et des géométries complexes. Grâce à la technologie exclusive de correction de CoreTechnologie, les volumes de données les plus importants

peuvent être traités simplement. Vous trouverez en bas de page tous les formats disponibles.

HEALING

LES FONCTIONS DE CORRECTION ASSURE UNE PARFAITE QUALITÉ DES MODÈLES

Les erreurs de modélisations et bûillements sont corrigés facilement à la précision définie par l'utilisateur. A l'aide de cette technologie, nous assurons une sécurité maximale et des modèles qui peuvent être exploités sans problème dans le système cible.

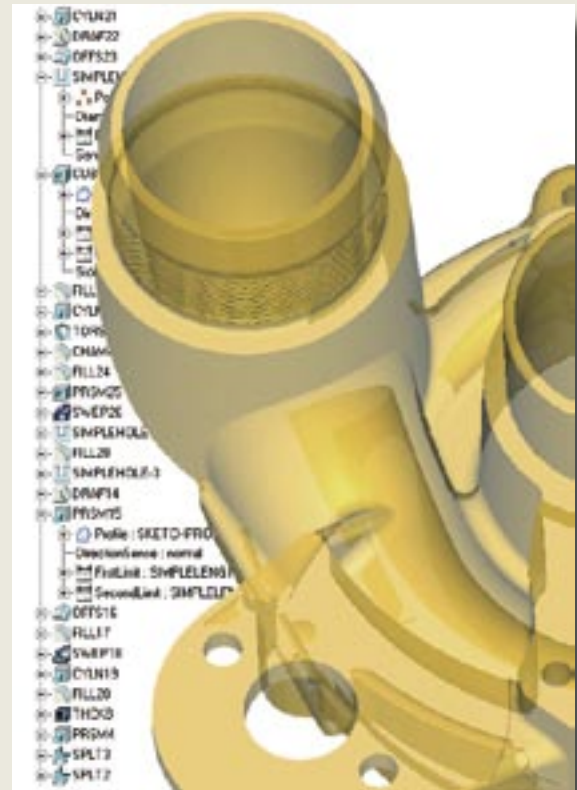


FEATURE READER

LIRE L'HISTORIQUE ET LES PARAMÈTRES SANS LICENCE CAO

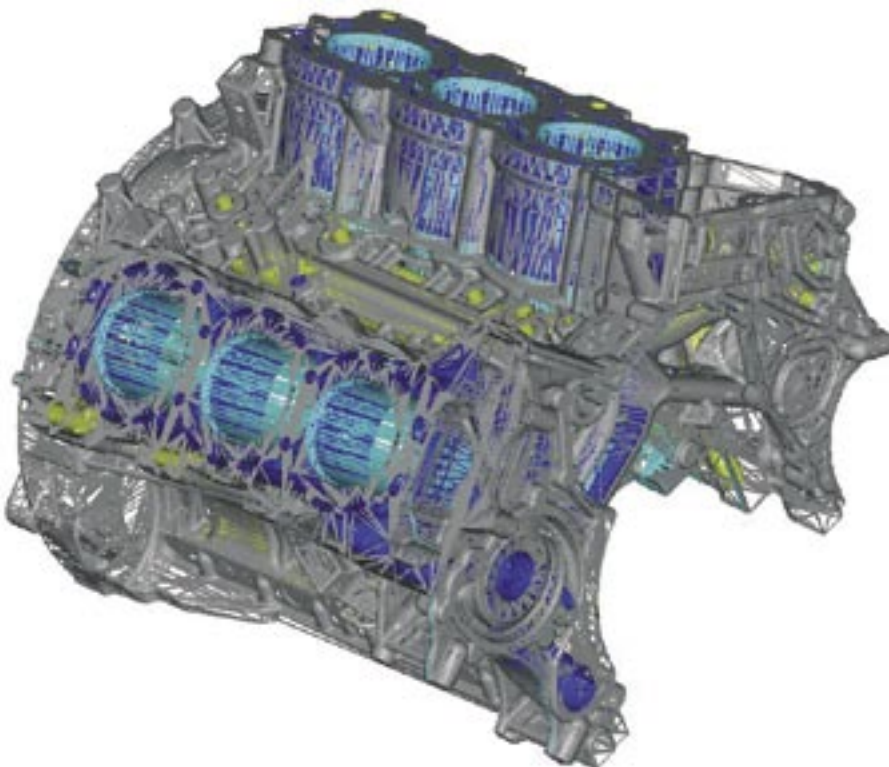
L'interface native de 3D_Evolution® lit directement les formats des principaux logiciels de CAO du marché sans utiliser des licences de logiciel autre que celle de 3D_Evolution®. Avec Featured Based, 3D_Evolution® dispose d'un modèleur complet et innovant spécialement conçu pour intégrer en plus de la géométrie, les paramètres et contraintes quelque soit la provenance

du modèle lu. Avec notre API, vous disposerez de toutes ces informations.



TESSELATION

TRIANGULATION HAUTE PRÉCISION



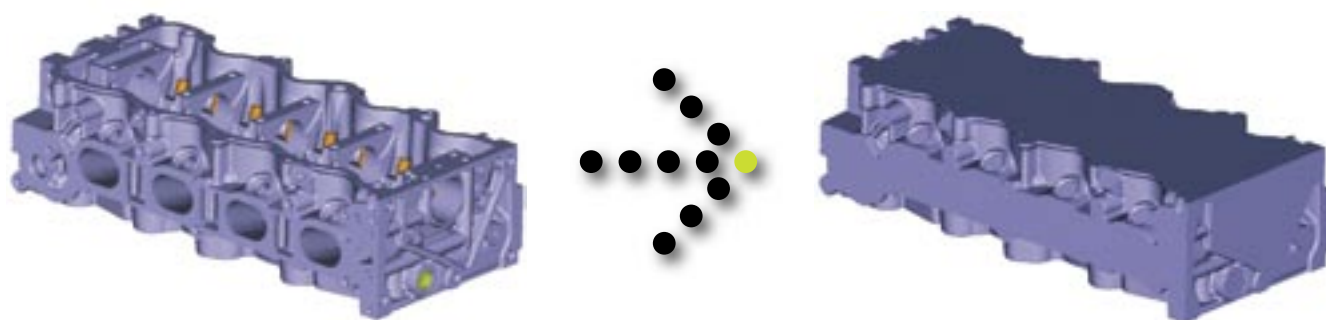
La précision de la triangulation et les fonctions de correction vous permettront d'optimiser vos données facettisées, réalité virtuelle ou encore rendu réaliste. Avec l'API, vous aurez accès à tous les paramètres et à toutes les options du CT Kernel tels que la flèche ou la taille des triangles. Toutes ces possibilités de configuration sont primordiales lors des conversions vers les formats tels que VRML, JT ou STL.

SIMPLIFIER LES GEOMETRIES

Le module Simplifier génère automatiquement une géométrie allégée par la suppression des poches ou des bosses sur le modèle à traiter. Cette

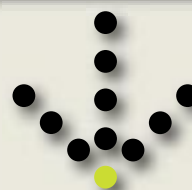
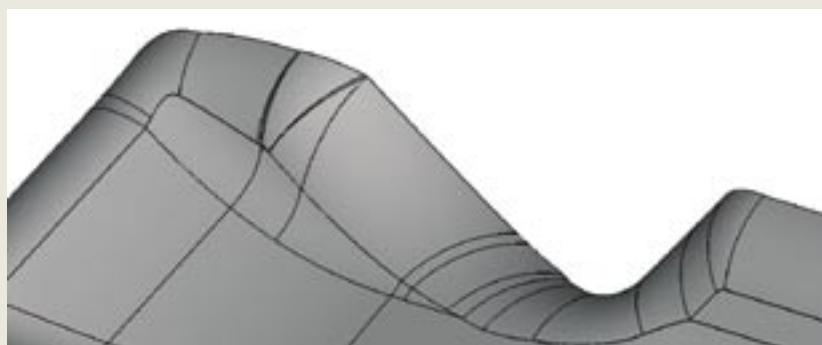
opération est particulièrement utile pour obtenir des modèles légers pour la maquette numérique et le "Digital Manufacturing". Le résultat de la simplification

est un solide fermé, directement exploitable dans n'importe quel logiciel CAO.



OPTIMISATION DE LA GÉOMÉTRIE POUR LE CALCUL

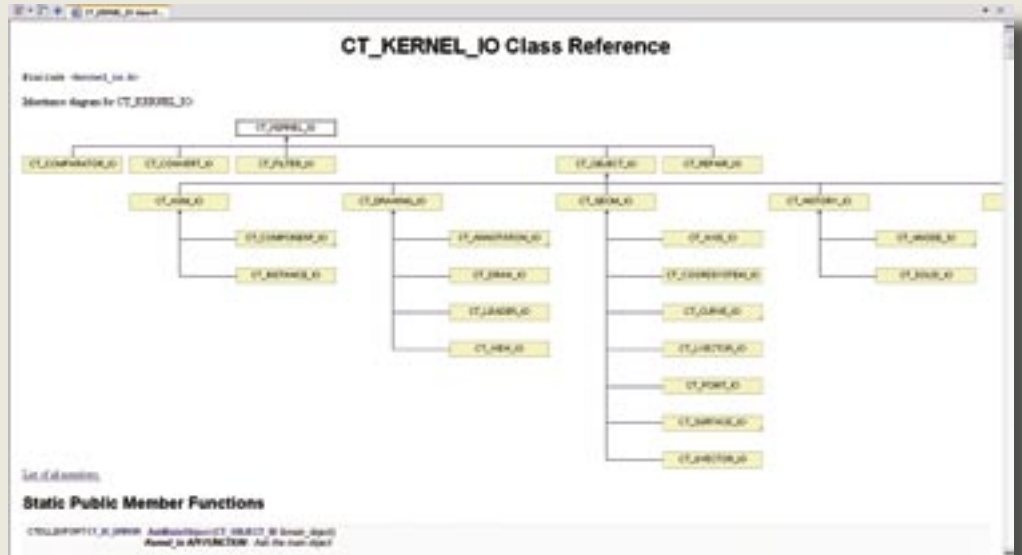
La fonction Metaface fusionne les mini patches et leurs surfaces de base à une tolérance définie par l'utilisateur. Grâce à son interface très simple et intuitive, des utilisateurs non spécialistes de la CAO peuvent analyser, préparer et optimiser la géométrie pour une utilisation « calcul ».



INTEGRATION

INTÉGRATION FACILE DANS VOTRE SOLUTION LOGICIELLE

CT Kernel_IO est livré sous la forme d'une librairie C++ avec une documentation complète et des exemples de programmation très explicites. Le produit CT Convert_EXE est un « loader » compact pour modèles 3D facilement intégrable dans votre solution logicielle. CT Convert_EXE utilise sur les interfaces éprouvées de 3D_Evolution pour la lecture des formats CAO courants. Simple, mais toutefois paramétrable, le système permet de définir des pré-



férences utilisateurs pour la conversion notamment pour la correction automatique des données ou les

fonctions de traitement des assemblages. Comme tous les produits 3D_Evolution®, CT Kernel_IO et CT Con-

vert_EXE sont compatibles avec les environnements Windows 2000 et XP et la plate-forme Linux.

3D_Evolution® Interfaces CAO

| Interfaces Natives et Plugins B-REP | Lectures | Ecritures |
|---|-----------|-----------|
| CATIA V 4 jusqu'à 4.2.4 (model, exp) | X | X |
| CATIA V5* R6-R17 (CATPart, CATProduct) | X | X* |
| Unigraphics jusqu'à NX4 (prt) | X | X(Plugin) |
| Parasolid XT jusqu'à v. 17(x_t) | X | X |
| Pro/Engineer jusqu'à Wildfire 3(prt, asm) | X | X(Plugin) |
| Pro/Engineer jusqu'à Wildfire 3(neu) | X | X |
| I-DEAS (Prt, Mf1, PKG) | X(Plugin) | |
| I-DEAS (unv,arc) | X | |
| ACIS SAT jusqu'à v. 16 (sat) | X | X |
| HOLOS NT 2.4 (mod) | | X |
| JT Open (jt) | X | X |
| CADDS 5 (_pd) | X | X |
| ROBCAD (rf) | X | X |
| Matra EUCLID (e3i reading and ci writing) | X | X |
| Straessle EUKLID (edx) | X | X |
| MechanicalDesktop SAT | X | X |
| OpenNurbs Rhino3D | X | X |
| Medusa 3D (asc) | X | |

| Interfaces Standards | Lectures | Ecritures |
|----------------------|----------|-----------|
| VRML 1 et 2 | X | X |
| STL (binary, ascii) | X | X |
| STEP AP214 / AP203 | X | X |
| IGES 5.3/5.2 | X | X |
| VDA | X | X |

| Interfaces et Plugins Feature / Assemblage | Lectures | Ecritures |
|--|----------|-----------|
| CATIA V4 jusqu'à 2.4.2 | X | |
| CATIA V5 jusqu'à R17 | X | X(Plugin) |
| Unigraphics jusqu'à NX4 | Jan/2008 | X(Plugin) |
| SolidWorks jusqu'à 2007 | Jan/2008 | X(Plugin) |
| ProEngineer jusqu'à Wildfire 3 | X | X(Plugin) |



CONTACT

CT CoreTechnologie GmbH

Am Kreuzberg 7

D - 63776 Mömbris

Tel: +49 (0) 6029 99 43 86

Fax: +49 (0) 6029 99 43 87

info@de.coretechnologie.com